



Официални турнирни правила за **King of Tokyo**

Version 1.0

1. Начало на турнира

- Началото на турнира ще бъде поставено в 14:00 на 11 март;
- Мястото на провеждане на турнира е клуб „Мълигън“, Мусагеница, блок 106.

2. Записване на участниците

- Записването се извършва на място в клуб „Мълигън“;
- Записването за участие става не по-късно от **13:30** на 11 март;
- При записване участниците трябва да предоставят две имена;
- Таксата за участие в турнира е в размер на 4 лв. и ще бъде използвана да осигури част от наградите в надпреварата.

3. Игра

- За целите на турнира ще бъде използвано „чистото“ издание на **King of Tokyo** (т.е. без разширения на играта);
- За целите на турнира организаторите могат да предоставят англезични или преведени на български издания на **King of Tokyo**, както и визуално обновления вариант от 2016 г.

4. Формат на турнира

- Турнирът ще бъде проведен в четири (4) квалификационни кръга и два (2) финални кръга, всеки от които с продължителност 40 минути;
- Минималният брой участници във всяка игра е четирима (4), максималният е шест (6);
- Крайният вариант на турнирната схема ще бъде уточнен след завършване на записването на участниците.

5. Квалификационни кръгове

- В квалификационните кръгове участниците ще бъдат разпределени възможно най-равномерно спрямо броя си;
- Ако след предвидените 40 минути играта все още не е завършила, организаторите я прекратяват и разпределят **Tournament Points (TP)** в зависимост от текущите **Victory Points (VP)** на участниците;
- Всеки участник получава **Tournament Points (TP)** в зависимост от класирането си в квалификационните кръгове по следната схема:

1-во място: 7 точки
2-ро място: 4 точки
3-то място: 2 точки
4-то място: 1 точка
5-то място: 1 точка
6-то място: 1 точка

- Ако участниците в дадена игра са по-малко от шест (6), точкуването остава без промяна;
- Ако играта завърши с равенство във **Victory Points (VP)** или няколко участници бъдат елиминирани едновременно, те получават точките от по-ниското място;

Пример 1: Тодор печели текущата игра след достигане на **20 VP** и съответно получава **7 точки (TP)** за кръга. Александра с **16 VP** е втора и получава **4 точки (TP)**. Михаил и Мария се следващи с по **10 VP** и споделят четвъртото място, което им носи по **1 точка (TP)**.

Пример 2: Валентина, Иван и Мартин са елиминирали останалите участници в текущата игра и се борят за първите места. Валентина успява да елиминира по време на своя ход едновременно Иван и Мартин, печелейки **7 точки (TP)** за първото място. Независимо колко **VP** са събрали досега Иван и Мартин, те получават по **2 точки (TP)** за споделяне на третото място.

- Осемте (8) участника с най-много **Tournament Points (TP)** в края на квалификационните кръгове преминават към финалните кръгове;
- В случай на равенство на **Tournament Points (TP)** в края на квалификационните кръгове, ролята на *tie-breaker* се изпълнява от общия брой **Victory Points (VP)**, събрани от участниците (които също ще бъдат записвани от съдиите). В изключителен случай, когато има равенство и във **VP**, ще бъде теглен жребий.

6. Финални кръгове

- Осемте (8) участника във финалните кръгове ще бъдат разпределени в две(2) групи от четири (4) участника;
- Първите двама от всяка група ще образуват финална четворка, където ще бъдат определени първите места в турнира;
- В случай на равенство за второ и (при финалната четворката) трето място, *tie-breakers* са както следва:
 - Брой **Victory Points**;
 - Брой **Life Points**;
 - Цена на закупените карти (независимо дали **Keep** или **Discard**) + брой на неупотребени **Energy Cubes**;
 - Жребий.

Пример 3: Илиян, Маги и Емо са участници в последната четворка и вече са елиминирали Габриела, която остава четвърта. Илиян успява да достигне **20 Victory Points** и печели първото място в турнира (честито и да почерпи)! Маги и Емо обаче имат еднакъв брой **Victory Points** (по 14) и еднакъв брой оставащи **Life Points** (по 3). Емо държи 6 неупотребени **Energy Cubes** и карти на общо стойност 7. Маги има 4 неупотребени **Energy Cubes** и карти на обща стойност 10. Маги печели второто място с 14 срещу 13.

7. Умишлено забавяне на играта

- Игрите в турнира са с времеви лимит от 40 минути. Силно непрепоръчително и неспортменско е умишленото забавяне на играта от някой от участниците. За подобно поведение съдиите ще отправят предупреждение. При второ предупреждение, участникът ще бъде отстранен от турнира.

8. Съдии

- Няколко съдии (с идентификационни баджове) ще следят за нормалното протичане на турнира и спазването на правилата му. Всички участници са задължени да спазват инструкциите на съдиите и да уважават решенията им. По всяко време участниците могат да се обърнат към съдиите с въпрос относно правилата или за вземане на решение в спорна ситуация. Решенията на съдиите са окончателни и не подлежат на преразглеждане.

9. Публикуване на лична информация

- Всички участници се съгласяват, че могат да бъдат заснемани (фото, видео, аудио) по време на участието си в надпреварите, а съответните файлове и списък с крайното класиране и двете имена на участниците могат да бъдат поставени в публичното пространство от организаторите на турнира.

10. Изменения в правилата

- Организаторите си запазват правото да изменят правилата до момента на започване на турнира. Всяка промяна ще бъде публикувана своевременно.